

		Cycle 3	CM1	CM2		
Nombres et calculs	Utiliser et représenter les nombres	Nombres entiers	Ecriture et décomposition	jusqu'à la classe des millions	jusqu'à la classe des milliards	
			Comparaison	X	X	
			Placer sur une droite	X	X	
		Fractions	Ecriture fractionnaire simple	X	X	
			Encadrer par des entiers consécutifs	X	X	
			Placer sur une droite	X	X	
		Décimaux	Fonctionnement	jusqu'aux centièmes	jusqu'au millièmes	
			Décomposition	jusqu'aux centièmes	jusqu'au millièmes	
			Placer sur une droite	jusqu'aux centièmes	jusqu'au millièmes	
			Comparer, ranger, encadrer, intercaler	jusqu'aux centièmes	jusqu'au millièmes	
		Calculer avec des nombres	Calcul mental	multiplier, diviser	les entiers par 10,100...	les décimaux par 10, 100...
				Compléments	des entiers	des décimaux étudiés
	Multiplier par			5-25-50	5-25-50	
	Ordres de grandeur			x	x	
	Calcul en ligne		parenthèses simples	Calculs avec priorité à la parenthèse	Calculs avec priorité à la parenthèse	
	Calcul posé		Technique addition	des nombres décimaux	X	
			Technique soustraction	des nombres décimaux	X	
			Technique multiplication	des entiers	des entiers par un décimal	
			Technique division décimal par entier	division euclidienne des entiers	division des entiers avec quotient décimal	
	calcul instrumenté		Calculatrice	x	x	
		Tableur				
	Résoudre des problèmes	Sens des opérations	Structures additives	x	x	
			Structures multiplicatives	x	x	
		Organisation de données	Tableaux	x	x	
			Graphiques	x	x	
		Proportionnalité	Echelles	cas pratiques	cas pratiques	
			Vitesse	/	X	
Taux pourcentages			utilisation dans le langage courant	calculs limités à 10%,25%,50% et		
propriétés linéarité			x	x		
passage à l'unité			/	x		
Coefficient proportionnalité						
mesurer	Longueur	Comparer périmètre figures	par report de longueurs	calcul de périmètres		
		Carré, rectangle, cercle	uniquement pour le carré et le rectangle	uniquement pour le carré et le rectangle		
		Unités de longueur (conversion)	sans utilisation de décimaux	avec utilisation des décimaux		
		Notion de distance	/	/		
	Aire	Comparer, classer aires	COMPTER QUAD CM ²	COMPTER QUAD CM ²		
		Différencier aire et périmètre	x	x		
		Pavages simples				

Grandeurs et mesures	Comparer, estimer,	Aire	Carré, rectangle, triangle, disque		Aire du carré et du rectangle	
			Unités d'aire (conversion)			
			are et hectare			
		Volume	Dénombrement		utilisation des capacités	
			Cube, pavé droit			
		Angles	Comparer	à l'aide du gabarit ou du papier calque	à l'aide du gabarit ou du papier calque	
			Reproduire avec gabarit	x	x	
	Reconnaître angle droit, aigu, obtus		x	x		
	Mesure d'un angle					
	Durée	Unités de durée	additionner et soustraire	additionner et soustraire		
	Résoudre des problèmes	Pb de comparaison	Avec mesure	x	x	
			sans mesure	x	x	
		Pb avec unités	Avec ou sans conversion	sans conversion	avec conversion	
			Calculs	Périmètres	x	x
				Aires		x
		Volumes				
		Proportionnalité	Durée entre deux instants	x	x	
	Identifier prop entre deux grandeurs		x	x		
	Représentations	Plans	Graphiques avec variations		x	
Se repérer			x	x		
Décrire			x	x		
Déplacements		Executer des déplacements	x	x		
		Accomplir	familiarisation	déplacement simple		
		Décrire	familiarisation	déplacement simple		
		Coder	familiarisation	déplacement simple		
programmer		familiarisation	déplacement simple			
Modes de représentations espace			x	x		
Reconnaître, nommer, décrire, reproduire		Figures, solides	Assemblage		2 figures	
	premières caractérisations		pas de diagonale	x		
	Triangles	Triangles quelconques	x	x		
		rectangle, isocèle, équilatéral	x	x		
	Quadrilatères	Quelconques	x	x		
		carré, rectangle, losange	x	x		
	cercle	première approche parallélogramme				
		définition				
construction		x	x			
	pavé droit, cube	x	x			
	prisme droit	x	x			

espace et géométrie

R	solide	pyramide régulière	x	x
		cylindre	x	x
		cône	x	x
		boule		
Reproduire, représenter, construire	Figures simples	assemblages		2 figures
		maquette	x	x
		patron	x	x
		patron prisme donné	x	x
		patron pyramide donné	x	x
	pavé droit	construire patron	x	x
Programme construction	réaliser	texte ou image	4 étapes	4 étapes et +
	compléter	texte ou image	4 étapes	4 étapes et +
	rédiger		ss codage	ss codage
Logiciel	réaliser figure			
Relations géométriques	Tracés	parallèles	x	x
		perpendiculaires	x	x
	Plus court chemin	entre deux points		
		entre un point et une droite		
		entre deux parallèles		
	alignement, appartenance		ss codage	ss codage
	Egalité	longueurs	avec compas	avec compas
		angles	avec gabarit	avec gabarit
	Symétrie axiale	compléter figure	avec quadrillage	avec quadrillage
		construire symétrique figure	avec calque	avec calque
		construire symétrique droite, ...		
		figures symétriques	reconnaître	construire
		axes de symétrie	x	x
		propriétés de conservation		
	médiatrice			
Proportionnalité	respecter une échelle		x entier	
	agrandissement et réduction figures		x entier	

x

traité dans le niveau concerné et consolidé au niveau supérieur

6e
nombres à 12 chiffres
X
X
X
X
X
jusqu'aux dix-millièmes
jusqu'aux dix-millièmes
jusqu'aux dix-millièmes
jusqu'aux dix-millièmes
les décimaux par 10,100...et 0,1
X
5,25,50 et 0,5
x
Calculs avec priorité à la multiplication
X
X
des décimaux entre eux
division des décimaux
x
x
x
x
x
x
cas pratiques
X
X
x
x
x
calcul de périmètres
circonférence du cercle
X
x
COMPTER UA
x
x

x
x
x
x
2 figures et +
x
x
x
x
x
consolidation
consolidation
avec codage
geogebra
x
x
x
x
x
avec codage
avec compas
avec rapporteur
sans quadrillage
sans calque
x
construire
x
x
tracé
x fraction
x fraction